キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	4	3		12	2
心	15	知力	6	7		28 + 2	5
		精神力	3	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	7		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
古モルガナシン王国式戦域魔導術	
ロッセリーニの調声器	20
名誉点 所持 330 /合計	350

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
27200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	14			
操霊魔法	7	15			
深智魔法	6	15			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ロッセリーニの調声器	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

深智魔法を使いたい

#1 [6,4]->(精神力 or 生命力)
#2 [4,4]->(生命力)
#3 [1,4]->(器用度 or 生命力)
#4 [2,1]->(敏捷度 or 器用度)
#5 [5,6]->(知力 or 精神力)
#6 [2,5]->(敏捷度 or 知力)
#7 [4,3]->(生命力 or 筋力)
#8 [3,3]->(筋力)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟