キャラクター名: 卯月原 充希

プレイヤー名:

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	10	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	2r+22		11		HR91　射撃攻撃の達成値+10｜Dペナルティを無効にする｜攻撃失敗時に暴走
必中の弓＋紡ぎの魔眼	射撃	5r+22		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
ダークインフィニティ	P　尊敬	N　恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		白兵/射撃		
効果：	EA109　攻撃力+[Lv*2]							
アマテラス	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器		白兵/射撃	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	HR83　攻撃力+[Lv*4]｜D-2個							
紡ぎの魔眼	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	HR77　ダイス+[Lv]個							
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		白兵/射撃		
効果：	EA29　攻撃力+[Lv*3]｜D-2個							
因果歪曲	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲（選択）	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	EA29　範囲選択に変更｜同エンゲージ攻撃不可							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	EA33　判定を失敗にする							
軽快なる積荷	1							
効果：	RW33　重たい物を浮かせて移動できる							
ディメンジョンゲート	1	3						
効果：	EA35　行ったことがあればどこでもドアを作れる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

うつきはら みつき
俺（時々僕）｜きみ｜○○さん、○○

●キャラクター設定
人間になりたいオーヴァード。将来の夢は人間に戻ること／ 幸せな恋をすること！
覚醒前に初恋の子がいたが、覚醒時に目の前で力が抑えきれず暴走してしまい、オーヴァードとなった自分を見られた。
その際にめちゃくちゃ引かれたことがトラウマになっている。年上の女性が好き！
オーヴァードになんてなりたくなかったし、こんなところにいたくない！！！！

●必中の弓
実家の納屋にあった弓。女友達と探検してたら急に「力が欲しいか…」と言われたのでびびった。
面白半分で答えたら、こんなカまで手に入れるなんて聞いてなかった！！！
見つけるまで全く弓なんてしたことなかったのに、ほとんど外さないようになった自分が怖い。天才かも？！
これがなきゃ戦えないのでしぶしぶいつも連れ歩いている。

●ビルド
必中の弓でエフェクトのDペナルティを踏み倒そう！がコンセプトです。
遺産継承者：必中の弓＋射撃固定値で命中させます。
基本は単体攻撃、敵が多いときには因果歪曲で範囲攻撃しようかなと考えています！
ミドルから攻撃力高めに戦えるのがいいところかも