

キャラクター名
仮

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(切断判定-2)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		絵本		オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピット、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定の出目が6の時、任意の個所にダメージを与えてよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定で出目が6になる。振り直しはできない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを修復する