FFキャラクター名= - プレイヤー名 -シンシア

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	16
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	우
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	出世
出自 (効果) 神竜王の	目標	運命			

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	8	18	8	6	30	16
ボーナス	10	2	6	2	2	10	5
クラス修正	0	2	0	1	0	3	2
他修正							
能力値	10	4	6	3	2	13	7

НР	142
MP	172
フェイト	12

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ミスリルサークレット					5			
胴部	伝承防具				0	20			-1
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	6	0	13	8	15
スキル						2	2		
その他									
	総計(右)		4	0					
総計(左)			4	0	5	34	15	8	13
総計(両)			4	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	ス数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	4			4	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定	3			3	+ 2	d
呪歌判定	13			13	+	d
錬金術判定					+	d

現在重量: 22

70 所持金: 48495 預金・借金: 最大重量:

所持	品
祝福の花	転送石×1
真紅の杯	ディスカバリーガイド
	羅針盤
ポーションホルダー	異次元バッグ
□ハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×5	キャップライト
MPポーション×0	ツルハシ
魔花ポーション×0	小型ハンマー
万能薬×1	かご
冒険者セット	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
			【物理防御	力] と【	魔法防御力] (2+2		
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中	
			対象が受け	お予定の	ダメージに	-[SLd]		
ホーリーウェポン	5	4	メシ゛ャー		単体	魔術		
効果:			武器	攻撃のダン	√ージ+SL*	' 3		
ホーリーアーマー	5	4	メシ゛ャー		単体	魔術		
効果:				物理防御は	E+SL*2			
マニフィカート	1	6	効果			自動		
功果:	トーリ	ーウェポン	//ワードと同時	に使用。	効果に「命	中判定に+	-1D」を追	加する。
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	シナ1	
効果:)	ヺメージを	0にする			
ヒール	1	4	メシ゛ャー	20m	単体	魔術		
効果:			対象	のHPを3D	D+CL*3回	复		
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン	
効果:			٤	ニールを同	時に使用			
ホーリーグレイス	1		ハ° ッシフ``		自身			
効果:			物理的	が御と魔法	防御どっち	5ŧ		
ホーリーライト	1	4	メシ゛ャー	20m	単体	魔術		
効果: 2Dの貫通魔法	まダメ	ージ。対象	なが分類:妖魔、	魔獣、魔	を旅で1点で	・もダメー	ジを与えた	場合威圧を与える。
レイズ	1	8	メシ゛ャー	20m	単体	魔術		
効果:		戦闘不	能を回復し、ト	HPを2Dに	する。対象	は行動済(こなる。	
フェイバード	1	2	セットアップ°		場面(選択)	魔術	シーン	
効果:			フュ	イス〜を	押し付ける	5		
ブレッシング	1	6	メシ゛ャー	至近	単体	魔術		
効果:		対象が	が行う判定に+	1d。このタ	効果はラウ	ンド終了る	で持続	
グローリー	1	2	フ゛レッシンク゛		自身	自動		
効果:			ブレッシン	グの射程	を20mに変	変更する		
	*							

CL1 アコ:プロテクション2 ホーリーウェポン1 サロゲート: ディバインコール1 ホーリーベール1

召喚具:カドケウス

効果:

装備部位:両種別:召喚具/打擊重量:4 攻擊力+CL 行動值-1

効果をダイスで求める魔術の効果に+精神 MP5

伝承防具:革鎧 レベル1 重量5 回避補正±0 物防+【CL+4】 魔防±0 移動補正−1 継承35 (譲渡:重量−2) 伝承:54 (狂乱の防具:マイナーアウション。装備者は【狂戦士化】を受ける。この【狂戦士化】の強度は【CL÷5+1】となる) 宿命13(代償)

	-0. -	
ニキャラクター名	────── プレイヤー名 ─────	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
シンシア		ディバインコール 1 5 セットアップ 自身 自動 がババ、テン処理
1	所持品	ホーリーベール 3 パッシブ 自身 召喚具装備時
		効果:
		効果:
		ホバリング 1 1 l0 j0 自身
		効果:
		ハイプロテクション 5 パッシブ 自身
		効果: プロテクションの効果に+[5+SL*3]
		ディバインフォース 1 20 DR直前 20m 自身 自動
		効果: 対象の行う攻撃ダメージに+CL*5。
		ヒールオール 1 〈ヒール〉 自身 自動 シナリオSL
		効果: と一ルを単体から場面選択 射程視界へ
		パリペイティア 1 判定の直後 20m 単体 自動 シーン1
		効果: 対象が行う判定の直後に使用。フェイト1点仕様。対象はその判定を振りなおす。その際ダイス数は変更されない
		バリア 1 / パッシブ 自身
		効果:複数行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のDRに1回しか使用できないことに注意するこ
		セイントブレッシング 1 4 セットアップ 自身 自動
		効果: ブレッシングをセットアッププロセスで使用可能となる
		ファーストエイド 1 メジャー 至近 単体 器用
		効果: 難易度10の器用判定。成功で戦闘不能を回復しHP1にする。
		アニマルエンパシー 1 パッシブ 自身
		効果: 動物、魔獣と意思疎通できるで多分
		*
		効果:
		ホーリーオーダー I 1 効果参照
		効果: フェイト1点消費。ホーリーアーマー/ウェポン/ワードの対象を「範囲(選択)」にする
		ホーリーオーダー II 1 戦闘前
		効果: フェイト1点消費。戦闘開始前にホーリーアーマー/ウェポン/ワードを使用
		ホーリーオーダーIII 1 プロテクション
		効果: フェイト1点消費。プロテクションの対象を単体から範囲(選択)に変更
		トレーニング: 精神 1
		効果: 精神基本値+3
		フェイス:アエマ 1
		効果: 回復に+2
		インテンション 1
		効果: MP+CL
		トレーニング:筋力 1
		エンラージリミット 1 /パッシブ 自身

=キャラクター名 プレイヤー名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
シンシア				イクイップリミット	1		パッシブ					
				効果:				装備重量#	訓限+5			
	所持	· 持品		アイテムマスタリー	1		パッシブ					
				効果:		やMPを消	貴して効果を発	軍するを依	使用すると	き、消費す	るHP、M	Plā-2
				オウルアイド	1		パッシブ					
				効果:	B	闇による	判定へのペナル・		_1dではな	く、達成化	直に―2と7	 なる
				トレーニング:敏捷	1							
				効果:		•		敏捷基本	值+3			
				効果:	•							
				効果:								
				効果:				•				
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:							I	
				効果:								
				効果:								Г
				効果:		1						
				効果:	_	1						
				+ m .								
				効果:		1						
				+ m .								
				効果:	_	1						

				効果:		I						
				№ .								
				効果:								
				λh ER ·								
				効果:	_	1						
				**B.								
				効果:								