キャラクター名
セイ(セルネィ)

プレイヤー名

| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 学者 | 性別 | 雄 | 年齢 | 青年 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 1-3 異種族の友人がいる | | |
| 経験点 | 0 | | 1-4 破産したことがある | | |
| | | | “解する者”「まだ見ぬ世界を見るため」 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 5 | 器用度 | 6 | | | 11 | 1 |
| | | 敏捷度 | 4 | 1 | | 10 | 1 |
| 体 | 8 | 筋力 | 6 | | | 14 | 2 |
| | | 生命力 | 8 | | | 16 | 2 |
| 心 | 9 | 知力 | 15 | | | 24 | 4 |
| | | 精神力 | 8 | | | 17 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 2 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 鎧貫き | 1-292p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 魔神語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 2 | 3 | 3 | 4 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | 0 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 4 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パンチ<br>武器無しのデータ | 1H拳 | 0 | | 2d+ 3 | 12 | 4 | 0 | | | | | | | | | | |
| キック<br>武器無しのデータ | 1H# | 0 | -1 | 2d+ -1 | 12 | 0 | 5 | | | | | | | | | | |
| 投げ<br>投げ攻撃のデータ | 2H | 0 | | 2d+ 0 | 12 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| アイアンボックス<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H | 10 | 1 | 2d+ 4 | 11 | 4 | 10 | | | | | | | | | | |
| シンガード<br>グラップラー専用。キックを強化 | 1H# | 10 | -1 | 2d+ 2 | 11 | 4 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 10 m | 30 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 0 |

| HP |
|---|
| 22 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 4 |

| MP |
|---|
| 17 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

SwordWorld2.5 : プレイヤーSystem-BCDice2024/4/17 21:54
#1 (1D6+1D6+1D6+2D6+3D6+2D6) ＞ 6[6]+4[4]+6[6]+8[6,2]+15[5,4,6]+8[3,5] ＞ 47
#2 (1D6+1D6+1D6+2D6+3D6+2D6) ＞ 2[2]+3[3]+2[2]+4[2,2]+7[3,1,3]+6[1,5] ＞ 24
#3 (1D6+1D6+1D6+2D6+3D6+2D6) ＞ 4[4]+3[3]+1[1]+10[4,6]+13[5,2,6]+9[3,6] ＞ 40

“解する者”

---
以下フレーバー
何不自由のない家庭に生まれたセルネイは村の神童として将来を期待されておりました。
村人A「いずれは大きな商会を背負って行かれるに違いない！！」etc...

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セイ(セルネィ)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
借金 ○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0