

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	16	30	6	21	22	9
ボーナス	7	5	10	2	7	7	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	7	8	11	2	8	8	5

HP	187
MP	171
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライダーボウ	40m	-2	17	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胸部	ムガ=モリの馬上服		0			7	0		
補助	ムガ=モリの手袋					3			
装身具	ムガ=モリの爪								
	能力値		8	0	11	0	8	19	12
スキル				3				9	17
その他	雷竜			10				19	20
	総計(右)		6	30					
	総計(左)				12	11	8	44	49
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
ミスリルの矢	
祝福の矢*5	
冒険者セット	
ファインアロー*5	
毒消し*5	
ムガ=モリの角笛	
リンメル	

現在重量:	35	所持金:	70540	預金・借金:	-25200
最大重量:	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インバナム	3	6			自身			
効果:	武器攻撃の対象にダメージを与えた場合、毒(SL)を与える							
インタラプト	1			視界			シナリオ回	
効果:	対象がスキル使用を宣言した時、そのスキルは効果を発揮せず終了する							
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身			
効果:	選択した武器の命中判定+1D							
デュアルアロー	3				自身		シナリオ回	
効果:	種別: 矢弾のアイテムを使う時、同じ名称のアイテムを2個使用することでそのアイテムの効果が2倍になる							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
(バトルにクラスチェンジ)	1							
効果:								
コールドドラゴン	1	4	フリー					
効果:	コンパニオンで取得した乗物に騎乗状態になる							
ロデオ	1		パッシブ		自身			
効果:	スリップを受けても騎乗状態が解除されない(スリップの効果は受ける)							
ウインドセンス	3	8	判定直後		自身		シナリオ回	
効果:	判定の達成値に+SL*2							
ウェイクアップ	2	6	セットアップ					
効果:	攻撃のダメージに+(SL*3)							
コンパニオン	1							
効果:	雷竜を取得							
ムービングショット	1	5	ムーブ		自身			
効果:	戦闘移動を行う。戦闘移動を行った場合、射撃攻撃のダメージ+2D							
ライドファイト	3		パッシブ		自身			
効果:	攻撃の命中判定に+(SL)、ダメージに+(SL*2)							

大陸東方のタルタル・ハン国から修行のためにやってきた。  
両親も故郷では有力な冒険者で、冒険の心得を叩き込まれた師匠のような存在。

使用矢弾  
ゴガ討伐: ミスリル2 祝福2  
ヨーウィー討伐: ミスリル2  
ツナ討伐: ミスリル5、祝福1  
アナタ討伐: ミスリル5



