

キャラクター名  
カイン・ハートレッド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	かつて従者がいた		
経験点	1380		年の離れた友人がいる(いた) 商売を手伝ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	14	敏捷度	7			16	2
		筋力	3	1		18	3
心	7	生命力	6			20	3
		知力	8			15	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	13 /合計 13

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	998 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	5	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由:なりゆき 人間生まれのナイトメア。 父は商会を営む商人であり、物心ついた頃から父を助けるため商会の手伝いをして育つ。 しかし近年、商会は苦しい状況が続いており、とうとう身内同然に扱ってきた古株の従業員・仲間たちまで解雇しなければならぬところまで追い込まれる。 誰のクビを斬るか——思い悩む父へ、カインは冒険者になると告げる。 商会の、家族の窮地を救うため。いざゆかん未知を求める旅へ！	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
母は高名な占い師であり、亡くなるまで——即ちカインが生まれる時まで、その力で商会の発展に大いに貢献していた。 父も商会の仲間たちも、一度たりとてそのことでカインを責めたことはない。 旅立つ理由はそれだけで十分だった。	