

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	安定した家族	経験	被害者	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
神速の担い手	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦いの予感	1	2	セ	至近	自身			
効果: 行動値+lv*10 最初のラウンドのみ シナリオ1回								
スピードスター	1	5	セ	至近	自身	自動	D	
効果: 攻撃力□行動値 ラウンド中リアクション不可 シーン1								
光芒の疾走	1	1	マ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動 シーンlv回								
光の舞踏	1	2	メ・リ	武器				
効果: 判定置換感覚								
マシラのごとく	3	5	メ		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+lv*10 判定ダイス-5 シナリオ1回								
コンセ:エンハイ	2	2	メ					
効果: C値□Lv 下限値7								
風鳴りの爪	2	2	メ	武器		対決		
効果: ダメージロールのダイスをlv個振り直し								
援護の風	5	2	オ	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+lv ラウンド1								
ウィンドブレス	1	2	オ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 達成値+lv*3								
天使の絵の具	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					