キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		亡者の目覚め		アクション			増援（ゾンビ*サイコロの出目）
		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度でも
		人形師の頭脳		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵攻撃１+切断+連撃（ゾンビの数÷10）
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援２。自身に対して使用不可。
		死人調教		ジャッジ	0	0	妨害２。
		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御１」腕にある白兵肉弾ダメージ＋１
		人形師の指先		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
		お気に入りの外套		ダメージ	0	自身	防御１
		しんぞう		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２，攻撃判定の出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１