キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	11		30	5
		敏捷度	2			12	2
体	3	筋力	1			4	0
		生命力	9			12	2
心	13	知力	9	8		30	5
		精神力	9	5		27 + 3	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	ウォーリーダー	1
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
マギテック	7		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	9	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー+1		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,魔法の武器+1,魔法の発動体	1H	1	2	2d+ 14	10	16											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,魔法の武器+1,魔法の発動体	1H	1	2	2d+ 14	10	16											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,魔法の武器+1,魔法の発動体	1H	1	2	2d+ 14	10	16											
デリンジャー+1 射程10m,装填数2,魔法の武器+1,魔法の発動体	1H	1	2	2d+ 14	10	16											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
魔動機術	7	12			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	
右手	ラル=ヴェイネの指輪	
腰	不撓のバックル	
足	バレットポーチ	弾丸24発　※武器習熟ガンA要
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	信念のリング	
	マギスフィア大	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者背セット ○□□○□□

弾丸１２発x2 ○□□○□□

所持金 7455 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0