

キャラクター名
ハイマン(未定)

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	3		14	2
体	7	敏捷度	1	0		7	1
		筋力	2	1		10	1
心	14	生命力	5	6		18	3
		知力	6	8		28 + 2	5
		精神力	6	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	7		
セージ	5		
ドルイド	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
騎獣の献身	
HP強化	
騎獣強化	
姿勢堅持	
人馬一体	
ヒールスプレー	
進展の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
陣率：衝戟の剛削Ⅰ	
陣率：抗拒の推断Ⅰ	
陣率：軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	マナコート	筋力	回避力	防護点
盾		1	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
<small>魔力+1、真語・操霊魔法の達成値+1 魔法の武器+1/アビス強化『脆弱な』</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	14			
操霊魔法	7	14			
深智魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
73

装備品	説明
頭	
耳	ラルヴァイネの観察鏡 魔物の弱点値を4点低いものとする
顔	勇者の証：心 能力値の成長をある程度制御する
首	□ツセリーコの調声器 秘伝を使用可能にする
背中	
右手	叡智の腕輪 知力+2、壊すと+14
腰	ガーターベルト
足	
その他叡智のとりがり帽子	魔物知識判定+2

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

