

キャラクター名 ————— プレイヤー名 —————

種族	ネアンデルタール人			レベル	1	
ジョブ	インフィルトレイター			カオスレート	0	
国籍		性別		年齢	17	
クラブ			部	クラス	1	年
経緯						
好き	自分探し、睡眠					
嫌い	雨、サブカル					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	
学力	10		10	2d+	3
青春力	10		10	2d+	3
政治力	10		10	2d+	3
力	3		3	2d+	1
	0			2d+	

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	精度3、威力1、爆発2…この武器を装備すると自動的に開火する。威力値が3以上あるアームament、機械の武器を使うときこのアイテムは威力と威力値で競り合います。
2	シルバーリング		アクセサリー	魔法制限。装甲1。スキルしかガードできない。価格1000
3	ロングコート		魔法	物理制限堅牢3このアイテムを消費して、ガード判定を行う場合、その達成値が3点上昇する。
4	ごちそう		食物	同じシーンのキャラ複数の生命力を2d6回復する。
5	たばこ		食物	アウル1点回復する。「孤独」になる。
6	たばこ		食物	アウル1点回復する。「孤独」になる。

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	生存訓練			戦闘訓練			ストライクショット			精密殺撃			応用戦術			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	補助		<input type="checkbox"/>	常駐		
	生命力の限界値が授業R×5点上昇する			命中判定の達成値が授業R×1点上昇する			射程が2以上離れている目標に自分の攻撃が成功したときに使えるアワールを一点消費するたび、その攻撃のダメージが1d6点上昇する。			プロット時に使用できる。そのラウンドに使用できる武器を選び、その射程を好きなだけ減少させる。授業レベル以上射程を減少させることはできず、0未満にはならない。武器の射程をいつん減少させるたびその攻撃がラウンド			1ラウンドに行なうことができる補助行動の回数が、授業レベル×1上昇する。			
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	バンド			クラブ												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			
	青春力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			夢見力という副能力を取得する。副能力の基本値はコミュレベル×3点になる。												
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	バンド			クラブ												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>	常駐		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力 3つの値に + 1	
自己修養	チェックのある授業の中から 1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ 1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ 1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5