キャラクター名

ビーグル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
呪い	基本14
殺戮の天使	基本98

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つを追加入手する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを負った際追加で基本パーツ1つ損傷させる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	自身	射撃攻撃4　コストとして自身の行動値-1、任意の未練に狂気点+1
腕		人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1