

キャラクター名	プレイヤー名
青野 雀	

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	25歳	性別	女性
覚醒		衝動		初期侵食率	0%	
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
賢者の石	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	3							
効果:								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv個する								
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダメージダイス目Lv個選んで振り直す								
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: カスタマイズで判定したダイスを1つ10に変更する。1シナリオLv+1回								
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: ダメージにLvdする。武器破壊。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス+Lv個する								
砂塵霊	3							
効果: Lv*4								
援護の風	5							
効果:								
ギガンティックモード	1							
効果:								
クリスタライズ	3		メジャー					
効果: 攻撃力[Lv*2]点上昇。装甲無視(防御有効)(要100%)								
リミットリリース	1							
効果:								
	★							
効果:								

HO1 青野 雀 (あおの すずめ)  
 コードネーム: 九蓮宝灯 (チューレンポウトウ)  
 コードネームで呼ぶ人は「チューちゃん」とか「蓮ちゃん」とか?  
 ちなみに九蓮宝灯は麻雀の役の一つで、  
 「1112345678999+同種の数牌1枚」の清一色 (チンイツ) を門前でアガると成立する役満  
 なんか発音が可愛いし、割と手軽な役満で気に入っているからこれにした。

とにかく物事を軽く捉えることしかできない。  
 責任感? なにそれ美味しいの?

オーヴァードの仕事は単純に好きで楽しんでやってる。  
 戦うのはもう実質麻雀だから楽しい。  
 若干ストーカー気質があるからこっそり調査するとかも好き。  
 割と自由度の高い仕事なところも気に入ってる。

逆にいうと嫌いなことは、  
 勉強・怒られること・休めないこと

仕事で資格とか必要ですとか言われた日には死ぬ。