キャラクター名: 青野　雀

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	25歳	性別	女性
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:	3							
効果：								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+Lv個する							
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダメージダイス目Lv個選んで振り直す							
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	カスタマイズで判定したダイスを1つ10に変更する。1シナリオLv+1回							
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：	ダメージにLvdする。 武器破壊。							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定のダイス+Lv個する							
砂塵霊	3							
効果：	Lv*4							
援護の風	5							
効果：								
ギガンティックモード	1							
効果：								
クリスタライズ	3		メジャー			対決		
効果：	攻撃力[Lv*2]点上昇。装甲無視（防御有効）(要100%)							
リミットリリース	1							
効果：								
	★							
効果：								

HO1　青野 雀　（あおの すずめ）
コードネーム：九蓮宝灯（チューレンポウトウ）
コードネームで呼ぶ人は「チューちゃん」とか「蓮ちゃん」とか？
ちなみに九蓮宝灯は麻雀の役の一つで、
「1112345678999+同種の数牌1枚」の清一色（チンイツ）を門前でアガると成立する役満
なんか発音が可愛いし、割と手軽な役満で気に入っているからこれにした。

とにかく物事を軽く捉えることしかできない。
責任感？なにそれ美味しいの？

オーヴァードの仕事は単純に好きで楽しんでやってる。
戦うのはもう実質麻雀だから楽しい。
若干ストーカー気質があるからこっそり調査するとかも好き。
割と自由度の高い仕事なところも気に入ってる。

逆にいうと嫌いなことは、
勉強・怒られること・休めないこと

仕事で資格とか必要ですとか言われた日には死ぬ。