キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者:鬼切りの古太刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：組み合わせた攻撃のダイスを+LVする								
コンセ：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果：判定のCを-LVする。下限は7								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：全力移動の後に攻撃できる。離脱はできない								
疾風迅雷	1	3	シンドローム			対決	ピュア	
効果：組み合わせた攻撃に対象はドッジできない。1シナリオにLV回使える								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：メインプロセスに２回メジャーアクションを行える。２回目のメジャーはC+１。1シナリオ1回								
神速の鼓動	1	20	効果				120	
効果：組み合わせたエフェクトの対象をシーン選択、射程を視界にする。好きな技能に組み合わせれる。１シナリオ１回								
マシラのごとく	5	5	メジャー		単体	対決	80	
効果：攻撃力+LV*10、ダイス-５、シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								