キャラクター名

凛狐(りんこ)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		補助知能(よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2
頭		観察眼(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		子狐(本体)		オート			たからもの。ちいさなアンデッド
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1