キャラクター名: イヤス・オール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	500		異種族の街で育った		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

食器セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 558 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	神聖魔法の行使に使用

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：2-1 探している人がいる

穢れに寛容なラージャッハ帝国の裕福な家で生まれ、他国に行く危険は避けてほしいという親の願いから冒険者になることを反対されていた。
それでも冒険者になりたいイヤスは家から出ることを禁止され、9歳～14歳の間軟禁状態で過ごす。
その状況に気付いた1人の冒険者の女性がイヤスを誘拐。
1年間冒険者になるためのイロハを誘拐犯の女性に教わり、ある日その女が買い物に行ったきり帰ってこなかった。
誘拐犯兼恩人の女性を探すため、満を持して冒険者としてデビュー。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟