

キャラクター名
青野 雀

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	雀士
	オプション		年齢	25歳	性別	女性
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
断玄丸		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
コネ:UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		賢者の石	P	N	
		親戚	P 幸福感	N 疎外感	
		教官	P 感服	N 不快感	
		ファンタスマゴリア	P 誠意	N 猜疑心	
		黎 暁霏	P 尊敬	N 隔意	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	3							
効果: 武器作成								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv個する								
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダメージダイス目Lv個選んで振り直す								
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: カスタマイズで判定したダイスを1つ10に変更する。1シナリオLv+1回								
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: ダメージにLvdする。武器破壊。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス+Lv個する								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: lv×4 砂の加護								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+lv個								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 選択(範囲)に変更								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: Lv×3 装甲無視 シナリオ三回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-1(下限値5)								
	★							
効果:								

HO1 青野 雀 (あおの すずめ)
コードネーム: 九蓮宝灯 (チューレンポウトウ)
コードネームで呼ぶ人は「チューちゃん」とか「蓮ちゃん」とか?
ちなみに九蓮宝灯は麻雀の役の一つで、
「1112345678999+同種の数牌1枚」の清一色(チンイツ)を門前でアガると成立する役満
なんか発音が可愛いし、割と手軽な役満で気に入っているからこれにした。

とにかく物事を軽く捉えることしかできない。
責任感?なにそれ美味しいの?

オーヴァードの仕事は単純に好きで楽しんでやってる。
戦うのはもう実質麻雀だから楽しい。
若干ストーカー気質があるからこっそり調査するとかも好き。
割と自由度の高い仕事なところも気に入ってる。

逆にいうと嫌いなことは、
勉強・怒られること・休めないこと

仕事で資格とか必要ですとか言われた日には死ぬ。