キャラクター名

仮

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない |
| サブクラス | | 最高の戦友 | | ラピッド | 1 | 自身 | あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ１つを、損傷前の状態に戻してよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に使用不可。移動1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | 大鋏 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2＋切断(相手は切断判定修正-2)。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 2。 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | かわいい衣装 | | オート | なし | なし | たからもの。きれいな衣装 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |