キャラクター名
具羅毘掌（ぐらびしょう）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	3			4
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
99ｌ（{基礎の門}＋{装備の掌}＋{巨人の斧}＋{コンセントレイト：バロール}）	白兵	8r+4		7		対象：単体/C値8/装甲無視
99ｌ（{基礎の門}＋{装備の掌}＋{巨人の斧}＋{コンセントレイト：バロール}＋{因果歪曲}）	白兵	8r+4		7		対象：範囲（選択）/C値8/装甲無視/1シナリオ1回
100ｌ（{基礎の門}＋{装備の掌}＋{巨人の斧}＋{コンセントレイト：バロール}）	白兵	12r+4		10		対象：単体/C値7/装甲無視
100ｌ（{基礎の門}＋{装備の掌}＋{巨人の斧}＋{コンセントレイト：バロール}＋{因果歪曲}）	白兵	12r+4		10		対象：範囲（選択）/C値7/装甲無視/1シナリオ1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	major					
効果：C値-LV								
黒星の門	5	2	major	-	-	-	ピュア	
効果：同エンゲージ不可→可/ダイス+[LV+1]								
漆黒の拳	1	3	major	武器	単体	対決	-	
効果：攻撃力+LV/装甲無視								
巨人の斧	2	3	major	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[LV*3]/組み合わせた判定ダイス-2個								
因果歪曲	1	3	major	-	範囲（選択）	-	-	
効果：対象を範囲（選択）に変更/同エンゲージ不可/1シナリオLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								