

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ブラックスミス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	22	16	9	9	9	5
ボーナス	5	7	5	3	3	3	1
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	9	6	3	5	4	1

HP	76
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ガンバトルヘルム					6			-1
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	6	0	4	11	10
スキル			2	2					
その他			1	5				3	
総計(右)			12	17					
総計(左)			12	7	6	18	4	15	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	
ラフト	
ポグシーチ料理	
ハイMPポーション×5	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション×2	
冒険者セット	
クイックホルスター	

現在重量: 9  
 最大重量: 32  
 所持金: 9090  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
スペシャライズ: 魔導銃	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器のを使用した命中判定の達成値+SL、ダメージに+SLする。							
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動成功		
効果:	いつもの							
ワンコインショット	5	4	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃の対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3] (最低0) する。							
転生/フェイ: ディナシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	攻撃のダメージに+1Dする。							
ウェポンバースト	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	所持金を100G消費。あなたが取得している〈アームズマスタリー:~〉で指定されている種別の武器による攻撃に有効。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
アイアンハンド	1	-	効果参照	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	所持金を1000G消費。対象が装備、所持しているアイテムが使用不可か破壊された時に宣言する。その使用不可または破壊を打ち消す。							
イクシードショット	3	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。							
テンポラリリペア	1	15	フリーアクション	-	効果参照	自動成功	シーン1回	
効果:	あなたが装備、あるいは携帯している「種別: 魔導銃」の武器の破壊、あるいは使用不可を回復し、再び使用できるようにする。							
ファニング	2	5	メジャーアクション	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果:	対象に射撃攻撃を行う。クリティカル: ダイスロール増加							
バレットマーク	★	-	ワンコインショット	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	〈ワンコインショット〉と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に-15 (最低0) する。この効果はシーン終了まで持続する。							
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
シューター	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	ワンコインショット	
効果:	ムーブアクションでの戦闘移動と同時に使用する。射撃攻撃の命中判定とダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
インテンション	1							
効果:	MP+CL							
エンラージリミット	1							
効果:								

お前らを事故死に導く・・・  
 8D+17+30+30 (3体指定+フェンサー)  
 命中 5D+12

