キャラクター名

銀朱

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	?
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶けれどそれは「あった」のだ。
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(青銅色のコート)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
メインクラス		歪曲		オート		自身	レベル3変異パーツ追加
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメ＋1
サブクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定出目＋1
ポジション		足掻く		オート			狂気点での振りなおしの際出目＋1
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時使用可、白兵・肉弾ダメ＋1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。、
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効