

キャラクター名

プレイヤー名

固定値守りの弾

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	0	0	1			1	28
感覚	0	1	0			1	行動値 (非装備時)
精神	6	0	0			6	8
社会	2	0	0			2	13
							26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	25	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:	9		芸術:			知識:			情報:		
運転:	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:				非オーヴァードのエキストラ化				
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:				コスト分のHPで復活				
武芸の達人	5	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:				射撃達成値+Lv*3				
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	射撃	-	
効果:				相手の攻撃無効化,行動消費				
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:				達成値後出し+Lv*3,カット1回				
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								