キャラクター名

夜鴉

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17…？
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鎖	鉄格子、錆、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは檻をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの檻を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたは いつまで流されるつもりか？
命	確かにあった。新しい命があなたの体に 宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？ あるいはあなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
	独占	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	なし	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。