キャラクター名
十條 春馬（とおじょう・はるま）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独：育て親	経験	ドリームランド：夏寂（サマー・ミュート）	邂逅	同僚：堺井 涼香（さかい・すずか）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	7		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エフェクトシューター	射撃	2r+6	-	9		NC105　攻撃のたび侵蝕+1
フリーサイド（0%～）	射撃	4r+21	-	9+1D		侵蝕：5/C値：8
フリーサイド（100%～）	射撃	11r+23	-	27+1D		侵蝕：10/C値：7
スプロール（0%～）	射撃	4r+21	-	9+1D		侵蝕：8/C値：8/3体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
トレーサーズジャケット		7			NC124　攻撃でない【肉体】判定達成値+3

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	
サイドリール	
エフェクトシューター	
エンブレム：コンバットフォーカス	
エンブレム：トレーサーズジャケット	
ウェポンケース：エフェクトシューター	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
取り憑かれしもの-ポゼッスド-	P	N		
夏寂（サマー・ミュート）	P　有為	N　隔意		
堺井 涼香（さかい・すずか）	P　友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：　6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：サイバー	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン間、【社会】判定達成値+[LV×2]								
コンセ：オルクス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	-	-	-	
効果：C値-LV（下限7）								
ディストーション	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/射撃	武器	-	対決	-	
効果：【社会】で判定を行える								
要の陣形	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	3体	-	-	
効果：対象を3体に変更。1シナLV回								
完全なる世界	5	5	ﾒｼﾞｬｰ/ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/	-	-	対決	100↑	
効果：攻撃の判定D+[LV+1]個、攻撃力+[LV×3]								
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：判定Dを振った直後に使用。ダイス目のひとつを10に変更する。1回の判定につき1回、1シナリオLV回まで使用可。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2024/04/22　「お屋敷探索中に閉じ込められた上にゾンビに襲われてSANc案件なんだが！？」PC1（GM：アキトさん
PL：塩めかぶさん（オランピア）、不定形さん（トット・デ・ラート））

能力ルーツ：ショゴス
魔術ダイス：1D10

■喋り方
一人称：僕　二人称：君、あなた
固めで真面目な喋り方。基本的にはタメロだが、上司相手には敬語も使う。
「僕は"ニューロマンサー"十条春馬。足手まといにならないよう、精一杯努力しよう。よろしく頼む」
「普段から真面目に努力はしているつもりだけど……怖いものは、怖い。けど、弱い自分のままでも、いたくないよな……」
「特に任務がないなら、訓練施設で訓練をしていてもいいですか？　なにもしないでいるのは落ち着かなくて」

■性格
真面目で努力家。ひたむきに努力できるストイックさがあるが、その裏返しで努力目標が高く、自分自身に対して自信がない。
幼い頃に見た幻夢境の景色や常に傍にあり続ける夏寂の存在、UGNとして日々狂気と向き合う中で、自身がいつか狂気に飲まれてしまうのではないか、という恐怖心を常に抱えている。
それと同時に恐怖心を覚えてしまう自分自身に対しても情けない、もどかしい思いを抱いており、心のうちで自身を罵ることもしばしば。内省的。
UGNチルドレンとしての正義感もあるが、万人を助けたいといった博愛的なものではなく、身近な人を守りたいだとかUGNに保護された恩返しだとかUGN以外に行き場所もなく有為でいないと狩られてしまう、という恐怖だとか。純粋な正義感ではない。割と利己的なところがあるのかもしれない。