

キャラクター名 肉叢

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女性
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用時に [LV×2] 以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を 作成し、装備する。種別: 白兵 命中: 0 ガード値: 0 技能: 〈白兵〉 攻撃力+ [消費したHP] + 8 射程: 至近								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-LV(下限7)								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを [LV×4] 点回復する。ただし、この攻撃は素手が《赫き剣》によるものでなければならない。								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを + [LV+1] 個する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-[3-LV] 個する(最大0個)。								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+ [LV*2] する。また、このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-1個する。								
□ +50点環境	1							
効果:								
異形の刻印	3	効果参照	オート	至近	自身	自動		
効果: 貴方の最大HPを+[LV*5]する。このエフェクトは侵食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+3する。								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを + [LV+1] 個する。								
□ +100点環境	1							
効果:								
爪剣(+1)	1							
効果:								
不死不滅	2							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>								
--	--	--	--	--	--	--	--	--

