

キャラクター名 献身の騎士

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステেশー	暗示	
サブクラス	ステেশー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身を受ける。1ターンに何度でも使用できる。
		心崩し		アクション	2	0~1	「発狂中の未練」を持たないドールのみを対象にできる。精神攻撃1。
		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対し、常に防御1
		衝撃反応装甲 (フルプレートメイル)		オート	なし	自身	常に防御1、ターン開始時にこのパーツが損傷していなければ最大行動値-2
		大防御		ダメージ	0	自身	防御2、ダメージに付属した効果を全て無効にする。
		改造神経		オート			2 よぶんなあたま
		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
		わたにんぎょう		オート			庇う際に防御1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		不屈の献身		アクション	1		損傷した基本パーツを1つ修復する。
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1