キャラクター名

フェイト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
胴		オートマタ		オート			2
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵･肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2		白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、この攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		けもあし		アクション	1		移動1～2
胴		しんぞう		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃2、 攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート			1