- キャラクター名 -		プレイヤー	-名	
ポジション	ジャンク	享年		
メインクラス	ステーシー	暗示		
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0	
初期配置	煉獄 10	記憶のカケラ		

最大行	動値	10			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	2	1	3		
改造	1	0	1		

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	『トルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューパは使用できる。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程の対象に内容攻撃を成功させた際、対象の張りパーツ総数が攻撃判定値ら以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしレギオンには無効)。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		どくが(どくばり相当)		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1