キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	10			15	2
体	1	筋力	16	2		19 + 2	3
		生命力	12			13	2
心	13	知力	4	2		19	3
		精神力	15	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-1	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能			合計値	-2	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -2	15

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/盾	1-282 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟S/盾	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
リカント語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

5 12 16 10 4 15 = 62 ○ 敏捷と生命入れ替え
10 6 17 9 1 13 = 56
7 11 13 4 1 13 = 49

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 呼応石
- マナチャージクリスタル5
- 大母の恵みx3
- アウェイクポーション
- ウォールベース
- ぬいぐるみ
- 緑Bx6
- 緑Ax2
- 強く魔化された動物の骨x2
- 虎目石の鋲（小）
- 虎目石の金鋲（小）
- 琥珀の目（小）

所持金	預金・借金
0 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0