キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	7			17	2
体	4	筋力	4	2		10	1
		生命力	7	1		12	2
心	12	知力	7	3		22 + 2	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 0	10	0	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精の宝石x3	○□□○□□
矢と矢筒	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3190 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	5	9			

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	知力+2.
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟