キャラクター名
緋村抜刀斎

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	17	18	9	16	9	10
ボーナス	4	5	6	3	5	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	7	8	4	6	3	3

HP	79
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	逆刃刀：翔刃	至近	0	41	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高級忍具								
能力値			7	0	8	0	3	14	9
スキル			11	43	6			6	
その他									
総計(右)			18	84	16	10	3	22	10 m
総計(左)			18	43					
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ウェポンケース	
HPポーション×２	

現在重量： 2		
最大重量： 26	所持金： 3475	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
スペシャライズ:刀	5		パッシブ		自身		5	
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身		5	
効果：								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身		1	
効果：								
フォアストール	3		パッシブ		自身		5	
効果：								
ファーストストライク	1	4	セットアッププロセス		自身	自動成功	1	
効果：武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルによるダメージロールへ追加できるダイス数は通常通りに処理する(1個であれば＋1D、2個であれば＋2Dとなる)。この効果はあなたの攻撃の命中判定がクリティカルするか、シーン終了まで持続する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動成功	1	
効果：								
ドラゴネット:アンスロック	1		判定の直前/メイキング	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に＋1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定	5	
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。クリティカル:ダイスロール増加								
真眼(トゥルーアイ)	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功	1	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「武器の攻撃力÷2」する。「スキルなどで武器の攻撃力÷2」する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇してる場合は、それらを加えたのちに÷2する)。								
九頭龍閃	★		メジャーアクション	至近	単体	命中判定	シナリオ1回	
効果： 攻撃力+1dをした上で9回武器攻撃を行う								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功	3	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+「(SL)D」する。								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身	自動成功	5	
効果： 「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に「SL×2」する。								
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中判定	3(S1回)	
効果：対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身	自動成功	1「選択武器使用」	
効果： 《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器ダメージに＋5する。								

キャラクター名
緋村抜刀斎

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワースマイト	1	7	セットアッププロセス		自身	自動成功	1	
効果 :ダメージ増加を行なう。あなたは自動的に待機になる。貴方が行なう武器攻撃のダメージに+【(あなたの【行動値】÷10+1)D】する。このダメージ増加の効果は、ダメージロールを行なう毎に計算する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ウェポンエキスパート:刀	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 種別を一つ選択する。その武器を使ったダメージ判定+2d								
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身	自動成功	3	
効果： ピアシングストライクの効果に+(SL)D								
ラピッドハンド:刀	1		パッシブ		自身	自動成功	選択使用武器	
効果： スペシャライズで選択した武器を使用したダメージ+【敏捷】								
デスブレイド	5	10	DR直前		単体		5S1	
効果： 武器攻撃のダメージ+行動値								
トップギア	3		パッシブ		自身	自動成功	3	
効果： デスブレイドの効果に+(SL)×10								
武技の極致:刀	3		アイテム		自身	自動成功	3	
効果： 取得する時に種別を一つ選択する。選択した武器を使用した攻撃のダメージ+(SL)×7								
風と歩むもの	3		パッシブ		自身	自動成功	3	
効果： 命中判定と回避判定の達成値に+(SL)×2								
アームズロジック:刀	★		パッシブ		自身	自動成功	1	
効果： 種別を一つ選択する。その武器を使った命中判定+1d								
クリアマインド	1		セットアッププロセス		自身	自動成功	1S1	
効果： 取得している選択したスキルを「コスト:ー」にする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
マーダースキル	1		パッシブ		自身	自動成功	5	
効果 :攻撃の命中でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1)+D]する。								
ビースティング	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	3	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果：								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								