

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	ネコ	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	0		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アクアオーラ	2	4	m					
効果: 射撃, 命+3, 攻[10+Lv*2]								
アーマークリエイト	2		m					
効果: 防具, 装甲[5+Lv*2]								
アクアフルード	1		S		シーン選択			
効果: ラウンド中、判定のたびに魔力-[Lv]								
ER: 理外の障壁	1							
効果:								
カスタマイズ	3		M+					
効果: 判定+[Lv]D								
ペネトレイト	1							
効果: 装甲無視, 判定-1D								
スプリットアタック	1				Lv+1			
効果: [Lv+1]体攻撃に変更, シーン1								
レインフォース	3		M+s					
効果: 攻撃+[Lv*2]								
エンハンサー	3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【魔力装甲】30*人数(大)/20*人数(中)/15*人数(小)
 【HP】15*人数(大)/10*人数(中)/5*人数(小)
 :HP-
 :魔装甲-

●リアクション
 4dx+3@8 ドッジ
 10dx+3@7 セレスティアからのドッジ

●セットアップ
 《セ:アクアフィールド》/S/自動/シーン選択視界/エネミー/ラウンド中、対象が判定を行うたびに魔力が1減少する(効果は重複しない)。

●マイナー
 《アクアオーラ+アーマークリエイト》/m/命+3、攻撃力+16、射程視界の射撃武器作成+装甲9の防具作成

●メジャー①
 9dx+6@7 「ネコロケット/パンチ」
 武器+《カスタマイズ+ペネトレイト+レインフォース》/M+射撃/対抗単体視界/攻撃力+22のセレスティア魔法属性の装甲無視の射撃攻撃。
 d10+22 点の魔法ダメージ

●メジャー②