キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	商店主	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アヴァンス	1	9	M			0	100	
効果： 行動済みを未行動に変える								
ER:不滅の妄執	1							
効果： 招かれざる天使が戦闘不能にならない限りこのキャラクターは戦闘不能になった際に自動的に戦闘不能を回復する。								
ER:不滅の妄執	1							
効果： 呼び込み様が戦闘不能にならない限りこのキャラクターは戦闘不能になった際に自動的に戦闘不能を回復する。								
ER:理外の障壁	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

●HP=10【魔力装甲】=1
●リアクション
自動放棄