

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1してもよい
メインクラス		刹那		オート		自身	このキャラへの攻撃マニューバにラピッドやジャッジを使用不可
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1(自身に使用不可)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、判定の出目+1
腕		エナジーチューブ		オート			2(代償:装備個所の基本パーツ1つ追加で損傷する)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	白兵肉弾ダメージ+1、基本パーツ一つ損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			