

キャラクター名
ナッジ・ワーセント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	破産したことがある		
経験点	1500		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 恥ずかしい癖を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	6		26 + 2	4
敏捷度	8	7		24	4
筋力	7	2		15	2
生命力	10	6		22	3
知力	6	3		15	2
精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技	値	単位
治癒適性	2122	p
不屈	2123	p
ターゲットィング	1-280	p
両手利き	1-283	p
武器習熟A/投擲	1-281	p
スローイング	2-228	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
オウルビジョン		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		
ケンタウロスレッグ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	命中 筋力	回避 回避力	防御 防護点
鎧 我慢できないおしゃれな防弾加工のソフトレザー+1		7		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	11	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブーメラン 射程20m、非命中時自動帰還	1H投	8		2d+ 11	11	10	18										
ブーメラン 射程20m、非命中時自動帰還	1H投	8		2d+ 11	11	10	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証:技	成長ダイスに1,2がなければ振り直せる
耳	
顔 味覚のピアス	薬品学判定+2
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 綺羅星のインパネス	〈スローイングスター〉を作りだす
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、壊すと+14
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 幸運の羽	貫通回避の時、3以上で回避できる
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗 チェック
(旅に出た理由:なりゆき)	□□□□⑤
〈PL所感〉	□□□□⑩
・先日のチュートリアルに登場した投擲フェンサーをレギュに合わせて組み直したものです。本命キャラシが完成するか怪しいので保険に...	□□□□⑮
・武器加工をやってみよう!と思ったんですが投擲なのでコスバ悪すぎて断念。代わりに鎧はカチカチにしておきました。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

