

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっている		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 大切な人と生き別れている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6			12	2	コンジャラー	2		
	敏捷度	1			7	1	レンジャー	1		
体	筋力	3			9	1	セージ	1		
	生命力	5			11	1				
心	知力	16			26	4				
	精神力	10			20	3				

魔法拡大/数	1-289p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	737	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	ビーズの耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
<p>ラージャハ帝国出身のタビット。</p> <p>魔法、特に操霊術を学ぶためにユースマジ魔法園に留学(?)していた。そこで同郷の素の者と出会い無二の親友になる。</p> <p>共に卒業し、故郷に帰る道中で蛮族に襲われ友は行方不明に。なんとか生き延びた自身も家に辿り着くまでに散々な目に遭い、タビット以外の種族のことを怖く感じるようになってしまい引きこもる。</p> <p>だがついに両親が寿命で亡くなり、このままで良いのか、友人と死ぬまで会えぬのではないかと思ひ一念発起。揃いで買った同じビーズの耳飾りをつけている親友を探している。できればタビット族同士で冒険をしたいけどそうもいかないだろう。</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>