

キャラクター名  
ブレイブ・カジモト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男性
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル	アームズマスタリー								
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	4	2	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7  
最大重量： 12

所持金： 10  
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 任意の能力基本値3つに+1する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル：ダイスロール増加。								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー：～》を同時に適用できない。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘についている理由や隠している内容まではこの判定では分からない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

```

=====パラメータ=====
:HP- 【HP減少】
:HP+ 【HP回復】
:HP= 【HP変更】
:MP- 【MP減少】
:MP+ 【MP回復】
:MP= 【MP変更】
:フェイト- 【フェイト消費】
:フェイト= 【フェイト変更】
=====能力値判定=====
2D+{筋力}>= 【筋力】
2D+{器用}>= 【器用】
2D+{敏捷}>= 【敏捷】
2D+{知力}>= 【知力】
2D+{感知}>= 【感知】
2D+{精神}>= 【精神】
3D+{精神}>= 【精神】 《インサイト》
2D+{幸運}>= 【幸運】
=====スキル宣言=====
:MP-3 【MP減少】 《スラッシュブロー》
:MP-4 【MP減少】 《バッシュ》
:MP-5 【MP減少】 《スマッシュ》

```