

キャラクター名
狩りの統率者

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転			芸術			知識	2		情報	UGN	1
運転	9		芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	6r	3	7		対象単体の場合攻撃力+4
暴走攻撃	白兵	6r+10		51		命中期待値14 ダメージ期待値62
100%↑	白兵	9r+10		59		命中期待値16 ダメージ期待値70

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
複製体：ロックロールベートP		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	シーム中対象への攻撃力+Lv*3,単体限定							
攻性変色	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果：	ターゲットロックの上昇値+Lv*5,暴走							
狩りの統率者	1	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：	ターゲットロック対象拡大,拒否可,ソリLv回							
ロックロールベート	5	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走時攻撃達成値+Lv*2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								