キャラクター名: 未決定

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）	一般人			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	10	9	18	9
ボーナス	2	2	2	3	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	5	4	8	3

HP	38
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	8	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	0	8	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
令呪3	★	-	対象参照	シナリオ	自身のｻｰｳﾞｧﾝﾄ	自動	ﾏｽﾀｰのみ	
効果：	ディスコード【オリジナルスキル】参照							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHP回復。[3D+CL*3]点回復							
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	シーン終	
効果：	使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行なう能力値による判定の達成値+[SL*2]							
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動	メイン終	
効果：	[分類:魔術]の[対象:単体]を[対象:範囲【このスキルのSL:2】体]に変更。							
プライスダウン	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								