キャラクター名
未決定

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	一般人			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	9	9	15	6
ボーナス	3	3	3	3	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	7	2

HP	40
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	0	7	7	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	4	3-2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
令呪3	★	-	対象参照	シナリオ	自身のサーヴァント	自動	マスターのみ	
効果： ディスコード【オリジナルスキル】参照								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHP回復。[3D+CL*3]点回復								
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	シーン終	
効果： 使用する際に【筋力】【器用】【敏捷】からひとつ選択。対象が行なう能力値による判定の達成値+[SL*2]								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動	メイン終	
効果： [分類:魔術]の[対象:単体]を[対象:範囲【このスキルのSL:2】体]に変更。								
オプティマイズ:プロテクション	★		パッシブ			自身	SL上限1	
効果： プリプレイに取得したスキルひとつ選択。選択したスキルの[コスト]-2（最低1）。								
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	自身		
効果： キャラクター作成時に[精神基本値]に+3								
プライスダウン	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								