

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	4	器用度	6		10	1	シューター	1		
		敏捷度	3		7	1	プリースト/ティガン	2		
<b>体</b>	8	筋力	7		15	2	セージ	1		
		生命力	5		13	2				
<b>心</b>	9	知力	10		19	3				
		精神力	12		21	3				

**戦闘特技**

ターゲッティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

**練技/呪歌/騎芸/賦術**


名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	2	3

**鎧と盾**

必要ランク 筋力 回避力 防護点

鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

**武器**

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+	2	10	1	20									
射程30m+発動体				2d+													
				2d+													

**一般装備品** (消耗チェック)

魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
<b>所持金</b> 40	<b>預金・借金</b>
	<b>G</b>
	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

**装備品** **説明**

頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

**装備品** **説明**

左手	

その他メモ

自動失敗  
チェック  
⑤  
⑩  
⑱  
⑳  
㉑  
㉒  
㉓