キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	13		39	6
		敏捷度	12	13		40	6
体	0	筋力	6	9		15	2
		生命力	13	8		21	3
心	10	知力	5	6		21	3
		精神力	15	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	12		
レンジャー	10		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
露払い	OP135p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	17	17	13
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング				2d+ 0		3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟