キャラクター名: ウォルド・クロウリー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	500		大ケガをしたことがある		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	2			17	2
		生命力	5			20	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	4	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 128 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので

もともとはどこかの国の片隅の村で穏やかに暮らしていた農家の青年だが、土着の信仰が邪教認定されて村を滅ぼされた。
その時片目の視力を失い、魔法の宝玉をはめ込んで義眼にしている（一度失った視力を魔法の義眼で戻しただけでゲーム的な効果はない）。
その後国が亡ぶとき敵国側で戦いに参加し、一番槍を務めて憎き王族や侍従をメイスでひき肉にしてまわったが、王女の影武者やってた幼いグラスランナーだけはこいつに罪はないという事で殺さなかった。
そのとき、復讐者に徹しきれなかった記憶は大きな挫折の記憶になっている。
生まれの村を失い、国に至っては自ら滅ぼした心の傷が癒えるまでグラスランナーを連れて数年放浪しながら蛮族を捕食し続けてきた。
なお、王女の影武者という危険な立場であるためグラスランナーには性別を偽らせている。
料理の趣味にうつつを抜かしているので戦士としての腕前はだいぶ錆びついている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟