

キャラクター名
煙田 茅乃 (たばた かやの)

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-----|---------|------|---|
| シンドローム | サラマンダー モルフェウス | | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 32 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 憎悪 | | 初期侵食率 | 34 % | |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 仲間の死 | | 邂逅 | いい人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | | | 5 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 1 | 1 | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|------|----|-----|----|---|
| イクスプロージョンショット | 白兵 | 5r+3 | | | | C:サラマンダー+炎神の怒り+インスタントボム |
| | 白兵 | 5r+3 | | | | C:ガブリエル+(炎神の怒り+煉獄魔神)+(インスタントボム+プラストフォーカス) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------|---------|---------|----|-------|---|
| 思い出の品 | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 日々出晴英 | P 庇護 | N 憐憫 | | | |
| 赤染ゆかり | P 友情 | N 憐憫 | | | |
| 半田半蔵 | P 尽力 | N 不安 | | | |
| 喜多乃 クニカラ | P 庇護 | N 嫉妬 | | | |
| ゴト | P 好奇心 | N 脅威 | | | |
| 黒月灰音 | P 信頼 | N 脅威 | | | |
| 山田餓狼丸 | P 庇護 | N 脅威 | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | 4 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---|------|-------------|----|-----|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C:サラマンダー | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: | 組み合わせた判定のC値を-LVする。 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | Xジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: | EAp105 自らを焼くほどの炎を身にまとい戦闘力を上昇させる。/ダイス[Lv+1]、HP-3 | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 1 | 3 | Xジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: | バッドステータス68 操る炎や氷に対し限界を超えた出力を出す。組み合わせた攻撃力+[Lv×3]。『炎神の怒り』によるHP消費無し。 | | | | | | | |
| 蒼き悪魔 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | EAp105 攻撃の軌跡を避けて相手を凍らせる。ガードの際に宣言。攻撃してきた相手に[Lv×3]の攻撃。/1ラウンドに1回 | | | | | | | |
| インスタントボム | 5 | 3 | Xジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果: | EAp81 触れた箇所を爆発物に変えて爆発させる。白兵攻撃。/攻撃力+[Lv×2]、装甲無視(武器の攻撃力は加算不可) | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | EAp106 氷の橋を作る。戦闘移動。/移動距離+[Lv×2] | | | | | | | |
| 砂の加護 | 1 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | EAp85 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイスを+[Lv+1]個/1ラウンドに1回 | | | | | | | |
| プラストフォーカス | 2 | 4 | Xジャー | 至近 | 単体 | 対決 | リミット | |
| 効果: | バッドステータス65 爆破の衝撃に指向性を持たせる。攻撃力+[Lv×4]。対象は単体から変更不可。 | | | | | | | |
| 不燃体 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | オート | - | |
| 効果: | EAp111 通常の炎や寒さからダメージを受けない。 | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | オート | - | |
| 効果: | EAp87 その場にある物質を使って日用品を作り出す。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

CN『爆弾女』(ミス・イクスプロージョン)
#ff7f50 コーラル

99%酒を片手に持っている御歳32歳の女性エージェント。
ニコニコへらへらお気楽で「大丈夫、大丈夫」「なんとかかなるでしょ」が口癖。よくゆかりに小言を頂戴している。
子ども前で平気で酒は飲むが、飲み会は開かれることが少ないので大抵プライベートでも一人酒。酒なら甘くても辛くてもなんでも好き。
朝から鬼ころし(紙パック)をストローで吸うし、「実質ジュースだからセーフ」といいつつ支那でほろよいを飲む。

19歳の頃、ジャームが原因のテロに巻き込まれた際、暴走したジャームの攻撃を受けて重症を負う。その際、庇ってくれた母は死亡。
強い負荷により覚醒し、自身も暴走しかけたが駆けつけたエージェントにより救出された。しかし母子家庭だったため、天涯孤独の身となる。

最低限、能力のコントロールを指導されるもUGN入りはせず一般生活を送ることに。
元々奨学生だったのと、母が貯めていた貯金があったため短大は無事卒業、しばらく普通のOLとして生活していた。
が、紛れ込めはするものの、自分と一般人との違いを意識してしまい苦しむ。
結果として退職し、フリーのオーヴァードとして徐々に活動するようになった。
しかし覚悟はしていたものの、「死」に触れることが格段に増え、それから逃げるように酒を飲む量が増えた。

戦闘は武器無しの特術とカウンター、エフェクトによる爆破。エフェクトにより火力を上げている。こう見えて死に覚えカバリングタイプ。