キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	生みの親			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	10	7	9	10	6	6
ボーナス	5	3	2	3	3	2	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	4	3	4	3	4	2

HP	40
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	3	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	2	3	4	6	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
にく	

現在重量： 9		
最大重量： 17	所持金： 70	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： SL*3ダメージ増加								
ヒール	1	4	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果： 3D+CL*3点回復								
マスタリー格闘	1		パッシブ					
効果： 命中+1d								
スタンアタック	1		マイナー		自身	自動成功		
効果： SL*3ダメージ増加　ダメージを与えた場合、スタンを与える								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 神話関係の知識判定に+1D								
ファーストエイド	1		メジャー			器用		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								