

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	傭兵	カヴァー	武器商人
	オルクス		年齢		性別	
オプション	覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ		経験	消せない傷	邂逅	主人/霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:	2		芸術:			知識: 政治・経済・法律	2		情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 地理・歴史	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 科学・技術		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴走剣	白兵	1r				この武器を装備している間、暴走を受ける
雷将神器	白兵	1r				この武器による攻撃の判定の達成値+4
キーンナイフ	白兵	1r				この武器による攻撃は対象の装甲値-5(下限0)する
キーンナイフツヴァイ	白兵	1r				同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: 故売品	コネ: 専門家
エンブレム: グリーディ	
エンブレム: アフターライフ	
エンブレム: ゼノネットワーク	
エンブレム: FHイシュー	
エンブレム: 雷将神器	
エンブレム: 暴走剣	
ウェポンケース: 暴走剣	
コネ: 手配師	
コネ: 情報屋	
コネ: FH幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者: 謀略の牢獄	P	N		
傭兵時代の同僚	P	N	恐怖	
霧谷雄吾	P	N	脅威	
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 31 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ダンシングシミター	5	3	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	白兵武器をLV個選ぶ。攻+[選択した武器の数*3]の射撃攻撃。選択した武器は攻撃に使用したものとして扱う。							
なし	★	-	-	-	-	-	-	
効果:	-							
テレキネシス	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●基本データ
傭兵上がりの武器商人。生き汚く金にがめつい。
FHと提携して武器の密輸でボロ儲けしていたが、UGNに計画を妨害されて捕獲された。
苦し紛れにUGNへの協力を申し出たことで処刑を保留され、現在は"リヴァイアサン"の手駒となっている。
当初は頃合いを見計らって逃げる計画だったが、遠隔操作で起縛する首輪を装着されて逆らえなくなった。(謀略の牢獄(物理))

オーヴァードとしての能力は空間歪曲と念動力による物体の輸送。
主に密輸に利用していた能力で、性能の良い白兵武器を叩きつけることで攻撃に転用している。
戦闘力が武器の性能に左右されるため、経験点200点分にも及ぶ兵器類をUGNに没収された今では初期作成程度に弱体化してしまった。

●戦闘プラン
武器商人なので《ダンシングシミター》LV5で兵器をいっぱい使う
・暴走剣装備して謀略の牢獄起動、雷将神器+キーンナイフ+キーンナイフツヴァイ+スイングレイジ+パイルバンカーを《ダンシングシミター》する
→行動値+7、命中判定1dx10+15、攻撃力+27(シナリオ3回+10)、装甲-10
・グリーディで財産点増やしてパイルバンカーを買い足す
・《ダンシングシミター》
- IA12頁「アイテムの効果の重複」より同じ武器の効果は重複しなそう
- IA18頁「▼命中」より「種別: 白兵」の武器による射撃攻撃なので命中率補正は反映されなそう

●成長メモ
<RC>、《雨粒の矢》、リタイアード経由で何か取る(経験点も考えるとオーバーマインド・レネゲイドナチュラル・†特異体あたり?)、デモンズシード