キャラクター名
『暴風雨』

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	暖かき風(有毛種)、剣の加護/風の翼		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	18		30	5
		敏捷度	9	2		18	3
体	12	筋力	5	2		19	3
		生命力	13	8	-1	32	5
心	6	知力	1	9		16 + 2	3
		精神力	11	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マギテック	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	10		
ライダー	10		

戦闘特技			
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パラミス	
探索指示	アンロックニードル	
HP強化	ビビッドリキッド	
高所攻撃	アーマーラスト	
以心伝心	イニシアチブブースト	
超高所攻撃	エンサイクロペディア	
特殊能力解放	クレイフィールド	
人馬一体		
あまり		
HP超強化		
極高所攻撃		
Vポン		
バクメ		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	15	15

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 シューター		合計値	15	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
我慢できない風のボルツスウォーム+1 射程20m、連成値の差で最大4本まで当たる、12本使えば命中+2。毎日Lv*10Gの支払い、命中強化	2H	10	2	2d+ 20	10	16	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 15	1

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	叡知のとんがり帽子	魔物知識＋2
耳		
顔	狩人の目	魔物知識成功時命中+1。失敗時レベルを暴く。
首		
背中	野伏のセービングマント	
右手	器用の指輪	
腰	えびら	矢を24本収納
足	アルケミーキット	
その他	平準の指輪	

装備品		説明
	えびら	矢を24本収納
左手	器用の指輪	

その他メモ

クレイフィールド×種族特徴をベースに固定値を強化した連弩による手数で殴るタイプの弩弓使い
フィールドバフはモルドンダウレスも利用

ライダー能力(4)+武器強化(1)+種族特徴(3)+フィールド(5)でざっくり13点位加算
長期戦はこれにVポンで1～3点加算

命中
レベル(12)+ボーナス(5)＋武器(2)＋牽制攻撃(3)+猫目(1)＋タゲサ(1)(+狩人の目(1)＋12本発射(2))で
命中力＝24(+1+2)でMaxで27まで盛れる。

弱点は48本しか矢を持てないので最強の12本うちは戦闘中4回打つと補給タイムが発生すること

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
『暴風雨』

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスカースx3	○□□○□□
モルドンダウレス	○□□○□□
太矢(12本)x20	○□□○□□
---残りx240	○□□○□□
ブルームヘッドボルト(×12)x10	○□□○□□
---残りx120	○□□○□□
器用の指輪x5	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax21	○□□○□□
マテリアルカード黒Sx9	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード白Ax4	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□