キャラクター名	プレイヤー名
アール・ギフト	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	174歳
冒険者Lv	9	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		毒を飲んだことがある		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23 + 2	4
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
ドルイド	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 13	10	11	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
受益者のシンボル	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
矢(12本セット)x3	○□□○□□
徹甲矢(12本セット)	○□□○□□

所持金	預金・借金
9890 G	G

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
影矢	2-232p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 11	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時命中プラス
顔	ひらめきメガネ	見識、探索に+1
首		
背中	えびら	24本まで矢を収納可能
右手	宿り木の棒杖	
左手	能力増強の腕輪	器用+2。壊すと+14
腰	グリーンベルト	
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

いまから160年も昔、10歳の頃に冒険者を志したアールは、故郷の予言師から「ある薬を調合して飲めば、誰にも負けない英雄のチカラを手にできる」という奇妙な予言を受ける。
その予言に従ったアールは、2年かけて秘薬を調合し、それを飲み干したのだが、どうやら原料に間違いがあったらしく、身体能力や魔力を得る代わりに、一生体が成長できなくなる呪いを身に受けてしまった。
しかしそれでも好奇心を押さえられない彼は、まだ見ぬ世界を見るために冒険に出て、世界各地を放浪し続けるのでった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟